

Fruit Picking

くだものあつめデラックス



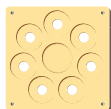
あそびかた

デザイン&アートワーク
うすまきスイッチ (@jun1s)

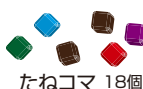
ストーリー

あなたは森でくだものを育てるおさるさんです。畑にたねをまくと、どんどんたねが増えます。おうちに運んだたねは「お金」になるので、お金をためて、市場から新しいくだもの畑を買いましょう。一人でじっくり遊べる「くだものあつめパズル」です。

入っているもの



木製ボード&透明フタ
各1枚
(磁石でフタが閉まります)



たねコマ 18個



市場チップ 5枚
(パイナップル、ぶどう、
チェリー、バナナ、いちご)



たね置き場タイル 1枚
(使用しなくても構いません)



畑タイル 7枚
(おうち、雨、パイナップル、ぶどう、
チェリー、バナナ、いちご)



おさるチップ 1枚
(通常は使用しません)

説明書
1枚

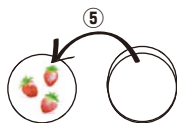
ゲームの準備

- 木製ボードの穴に、図を参考にしながら「おうち」が描かれた畑タイル（**おうちタイル**）を置きます。
- 残りの畑タイル 6 枚を裏向きにして良く混ぜた後、右図のようにおうちタイルの隣（時計回りに）から円を描くように 1 枚ずつ表向きにして全て並べます（雨タイルを含め、図の並び順とは異なる並びになるでしょう）。この円状のタイルを「畑」と呼びます。
- 各プレイヤーは、**18 個のたねコマ**を畑の中心に置きます。この畑の中心部分を「**たね置き場**」と呼びます。
- たね置き場から 6 個のたねコマを取り、「おうちタイル」の隣（時計回りに 1 つ隣）の畑タイルの上に **2 つ**、さらにその隣に **2 つ**、さらにその隣に **2 つ** 置きます（右図を参照）。たねコマの色はゲームには関係ありません。

プレイヤーの畑（例）



- 市場チップ** 5 枚（おさるチップを除く）を裏向きで良く混ぜた後、裏向きの山にしてテーブルに置きます。その後、一番上のチップを表向きにして置きます。これを「**市場（いちば）**」と呼びます。



ゲームの進め方

畑にたねを増やし、おうちへたねを運んで、市場チップを可能な限りたくさん購入するのが目的となります。プレイヤーは以下の(1)～(2)の手順を順番に繰り返します。

2-4人で遊ぶ「くだものあつめ」を遊んだ事がある方へ。ちょっとだけルールが違います。

- ◆ おうちでピッタリたねまきを終えた時の**追加手番**はありません(但し、これまで以上に大事です)。
- ◆ 水やりの際にたね置き場のたねコマが足りなくなったり、おうち以外の畑タイルからたねコマが全てなくなったりしたら、その時点で**ゲーム終了**です。
- ◆ 購入時には、おうちタイルにある**全ての**たねコマを市場チップの上へ置きます。つまり、使えるたねコマはどんどん減っていきますし、無駄なたねまきは厳禁です!



(1) たねをまく

プレイヤーは、たねコマが**1つ以上乗っている畑タイル**を1つ選び(注意: おうちタイルは選べません)、その上に乗っているたねコマを**全て**手に取ります。その後、たねコマを取ったタイルから時計回りに隣のタイルの上に**1つ**、さらにその隣のタイルの上に**1つ**…と、順番に1つずつ、手に取ったたねコマが全てなくなるまでたねコマを置いていきます。これを「たねをまく」と呼びます。

例) 右図において、チェリーの畑タイルを選んだ場合、チェリーの上の3つのたねを全て取って、時計回りに①雨、②ぶどう、③いちご、のタイルの上に1つずつたねをまいて行きます。

最後にたねコマを置いたタイル(この図の例では、いちごの畑タイル)を「**ターゲット**」と呼びます。ターゲットという言葉が小さいお子様に説明しにくい場合には、「**最後にたねコマを置いた場所**」と置き換えてお読みください。



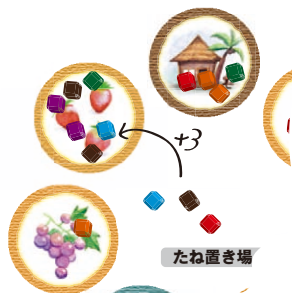
(2) ターゲットに対する行動

ターゲットに対して、**a. 水やり**、**b. 市場チップの購入と収穫**、の2つのうちどちらか**1つ**の行動を選びます。もしターゲットが「おうちタイル」だった場合には、**aもbも行わず**、(1)へ戻ります。

a. 水やり

ターゲットに水をやります。この行動を選んだ場合、ターゲットに**描かれている果物の数**(いちごならば3個、パイナップル・ぶどうなら1個、バナナ・チェリーなら2個)と同じ数のたねコマを、中央のたね置き場からターゲットの上に**追加**します。ターゲットが「**雨タイル**」の場合は、2個のたねコマを同様に追加します。十分な数のたねコマがたね置き場になかった場合は、畑の運営に失敗し、そこで**ゲーム終了**です。

- (たね置き場のたねコマがちょうど0個なら続行します)



b. 市場チップの購入と収穫

表向きの市場チップの果物とターゲットの果物が**同じ**場合にのみ、この行動を選ぶ事ができます。お金を支払って、その市場チップを購入します。

「**お金**」とは、自分の「**おうちタイル**」の上に乗っている**たね**コマのことです（この世界では、たねがお金なのです!）。

購入価格は、**《市場チップに描かれている果物の数》**です。

右図の例では、購入価格は市場チップ（チェリー）に描かれている果物の数「2」です。

必要な金額より多い数のたねコマがおうちタイルにある場合でも、そこにある**全てのたねコマを支払います**。お金が足りない場合には、市場タイルの購入を行えません（水やりを行って下さい）。

購入済 支払ったお金（たねコマ）を、その市場チップの上に全て置いて「**購入済**」とします。このチップはもう購入することはできません。

最後に、ターゲットの上に乗っている**全てのたねコマ**を、**たね置き場**へ戻します（これを「**収穫**」と呼びます）。

例）この図では、市場から「チェリー」を購入しようとしています。パイナップルからたねまきを始めて、チェリーの上でたねまきを終えた（①②）ので、市場から同じ「チェリー」を購入することができます（③）。購入金額は、チェリーのチップに描かれている果物の数「2」より多い数のたねがおうちカードにあるので、4つ全てのたねコマをおうちカードの上から支払って、今購入した市場チップの上に置きます（④）。チェリータイルの上に置かれているたねコマを全てたね置き場へ戻します（⑤）。

購入が終わったら、次に購入対象となる市場チップを、裏向きの山から**1枚**、新しく表にして置きます。

入門ルール

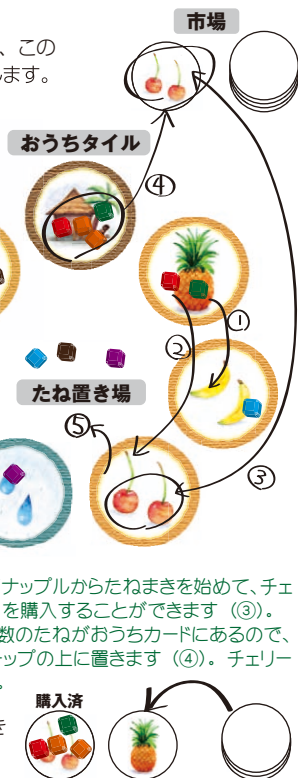
小さいお子さんの場合、支払ったお金（たねコマ）をチップの上に乘せず、全てたね置き場へ戻すようにして下さい。購入したチップは手元へ置いて区別して下さい。

ゲームの終了

以下のいずれかの条件を1つでも満たしたら、そこでゲームは終了します。

- (1) 水やりの時に、たね置き場に必要数のたねコマが足りなかった。
- (2) 全ての畑タイル（おうちタイルを除く）からたねコマがなくなってしまった。
- (3) 5枚の市場チップを全て購入した。

購入した市場チップの数があなたの**得点**です。5点取ったらパーフェクト! もし点数に満足できなかったら、同じ畑タイルの並びのまま、たねコマを戻して再度やり直してみましょう。2人以上で遊んでいる場合、同じ畑タイルの並びのまま、プレイヤーを交代してみるのもいいでしょう。



称号

慣れて来たら、たね置き場のたねコマの数を、最初からいくつか減らしてみましょう。その状態でゲームを行い、畑タイルの並び順を変えながら3回連続でパーフェクトを達成したら、あなたは以下の称号を得ます。

称号

減らすたねの数	得られる称号（レベル）	減らすたねの数	得られる称号（レベル）
0個	たねまき先輩（レベル1）	3個	たねまきキング（レベル4）
1個	たねまきマスター（レベル2）	4個	たねまきゴッド超人（レベル5）
2個	たねまきプロ（レベル3）	5個以上	たねまき伝説（レベル6）

プレイのコツ

- ◆ 不必要な水やりをしてしまうと、たね置き場のたねがすぐになくなってしまいます。「おうちタイル」でピッタリたねまきを終えれば水やりをしなくて良いので、これを活用しましょう。
- ◆ 今購入しようとしているくだものの畑タイルの上に、なるべく多くのたねコマが乗った状態で購入しましょう。そうすることでたね置き場にたねが戻り、よりパズルを解くのがラクになります。
- ◆ 通常ルールで、最初の方に市場で「いちご」がめくられると、少し難易度が上がります。小さいお子さんに遊んでもらう場合には、いちごの購入は一番最後にすると良いかもしれません。

いろんな遊び方

- ◆ **2人で協力**して一緒に考えながらパズルを解いてみましょう。パーフェクトを達成したら、2人でハイタッチをしましょう。失敗したら、納得のいかない表情で再挑戦しましょう。
- ◆ **広い市場ルール**：市場チップを5枚とも最初から表向きにして、左から一列に並べておきましょう。購入は左から順番に行っても良いですし、好きな順序で買うようにしても良いでしょう。
- ◆ **「おさるチップ」**を使って新しいルールを考えてみましょう（例：「おさるチップが市場からめくられたら、好きな果物を買ってよい」「おさるチップがめくられたら、購入済のチップの上からたねコマを2個、たね置き場へ戻せる」等々）。
- ◆ **「くだものあつめ」本体**で遊ぶ際に、一人分のセットとしてこの木製ボードを使ってみましょう。普段とはちょっと違うリッチな気分になれるかも。
- ◆ 自分で**パズルの問題**を作って、写真を撮って SNS に投稿してみましょう。ちゃんと自分でパーフェクトを達成できたものでないと、ダメですよ？（ハッシュタグは **#くだものあつめパズル**）
- ◆ **公式サイト**にも新しいルールがあるかもしれないので、たまにチェックしてみましょう。

